

Mannschaftskampf

in der _____ - Liga/Klasse _____
(Spielklasse) (Staffel-/Gebietsbezeichnung) (Spiel-Nr.)

a) Swaythling-Cup-System

b) mod. Swaythling-Cup-System

c) Schwedisches Liga-System

in _____ am _____ um _____ Uhr
(Spielort) (Datum) (Anfangszeit)

_____ gegen _____
Heimmannschaft (A) Gastmannschaft (X)

Mannschaftsaufstellungen: Reihenfolge aller im Doppel und/oder Einzel mitwirkenden Spieler laut MMF

In den Spalten Doppel und Einzel sind die jeweils mitwirkenden zwei bzw. drei Spieler mit einem D (Doppel) bzw. mit den Buchstaben A, B, C (Heimmannschaft) und X, Y, Z (Gastmannschaft) zu bezeichnen. Mannschaft und Platz ist nur bei Ersatzspielern auszufüllen.

A: Name, Vorname	Mannschaft	Platz	Doppel	Einzel

X: Name, Vorname	Mannschaft	Platz	Doppel	Einzel

A	a	b	c	a	b	c	X	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Punkte
	A	A	A	X	Y	X		:	:	:	:	:	:	:
	B	B	B	Y	X	Y		:	:	:	:	:	:	:
	C	C	C	Z	Z	Z		:	:	:	:	:	:	:
								:	:	:	:	:	:	:
		D	D	D	D			:	:	:	:	:	:	:
	B	A	B	X	X	X		:	:	:	:	:	:	:
	A	C	A	Z	Y	Z		:	:	:	:	:	:	:
	C	B	C	Y	Z	Y		:	:	:	:	:	:	:
	B		B	Z		Z		:	:	:	:	:	:	:
	C		C	X		X		:	:	:	:	:	:	:
	A		A	Y		Y		:	:	:	:	:	:	:
(Wertung gemäß den Bestimmungen des DTTB/TTVN)								Spielende:	Uhr	Endergebnis:	:	:	:	:

Keine / Folgende (siehe Rückseite) Proteste gegen die Spielbedingungen / die Spielmaterialien / das Spielgeschehen.
 Vor Spielbeginn wurden die Spielberechtigungslisten und die Mannschaftsmeldeformulare geprüft. Die Richtigkeit der vorgeschriebenen Reihenfolge wurde auch während des Spielablaufs sichergestellt. Ein eventueller Protestvermerk mit Angabe der Gründe ist auf der Rückseite der Ausfertigung für den Staffelleiter niedergeschrieben. Das ersetzt jedoch nicht den förmlichen und rechtzeitigen Protest gemäß DTTB-WO/TTVN-AB und RuDO; die rechtzeitige Einzahlung der Gebührenpauschale ist außerdem Voraussetzung für die Zulässigkeit des Protestes.

 Mannschaftsführer der Heimmannschaft
 Vom TTVN zugelassenes Spielberichtsformular

 Mannschaftsführer der Gastmannschaft
 © 2001 TTVN

 Oberschiedsrichter

